

WeAtheR: o jogo de *alerta ambiental*

Maria de Jesus Pereira Amaral Minga*

A preocupação com o aumento progressivo da emissão de gases poluentes, responsáveis pelo agravamento do aquecimento global, levou o Greenpeace (organização não governamental de defesa ambiental) a pedir para a agência de publicidade AlmapBBDO que criasse o jogo WeAtheR, versão ambientalista do tradicional jogo War.

Ao considerar o analfabetismo ambiental uma das causas de degradação da biosfera, o game traz informações sobre o aquecimento global e as mudanças climáticas; estimula o exercício consciente da cidadania; propicia o surgimento de novos valores que permitem uma sociedade mais justa, solidária e sustentável; e sensibiliza os jogadores para as questões ambientais, levando-os a uma participação ativa na conservação do planeta.

Sabe-se que a Educação Ambiental deve atingir pessoas de todas as idades e examinar as questões ambientais locais, nacionais e internacionais. Este jogo possibilita aos usuários uma visão global, facilitada pela interação de pessoas do mundo inteiro engajadas na defesa do meio ambiente.

Segundo o Greenpeace, o Brasil é o 4º maior emissor de gases poluentes do mundo, e, ainda assim, trata o aquecimento global como um problema distante. Nesse sentido, WeAtheR é motivador, envolvente e trabalha a temática de forma transversal, além de ser um excelente recurso para as instituições educativas, pois pode ser usado pelos diversos componentes curriculares, enriquecendo a abordagem do tema.

Ao acessar o site <www.greenpeaceweather.com.br>, o usuário encontra instruções orais, escritas e iconográficas para entender o jogo; e pode optar pela versão em inglês ou em português. Na parte inferior da tela há cinco cartas com as regras do jogo. Na parte superior, o ícone “Informações” traz o tópico “versão tabuleiro” com a imagem do jogo físico, que segun-



Título: WeAtheR

Criação: AlmapBBDO (a pedido do Greenpeace)

Desenvolvimento: Colmeia

Ano: 2008

Onde encontrar: no site www.greenpeaceweather.com.br

do o site será produzido em papel e madeira reciclados e lançado em breve.

Em meu primeiro contato com a versão online tive algumas dificuldades, pois não são apresentados quais os pré-requisitos de sistema e de software (Flash Player) necessários, nem o link para a instalação. Ao fazer o cadastro obrigatório, encontrei problemas nas barras de rolagem das janelas, e os “termos de uso”, localizados na parte inferior direita, dificultaram o cadastramento imediato. Também ocorreu falha no carregamento.

Apesar dessas dificuldades, o jogo em 3D é um ótimo recurso para trabalhar o educar para o entendimento, usando a linguagem dos nativos digitais.

Aguardamos a modalidade física, em tabuleiro!

*Pedagoga e mestre em Educação, também é formada em Ciências Biológicas. É professora do Colégio Rio Branco e das faculdades Uniradial Estácio de Sá e Chafic, todas em São Paulo. Publica mensalmente uma ficha sobre Educação Ambiental na revista *Guia Prático para Professores de Ensino Fundamental 1*, da Editora Lua

FÁBIO BENEDETTO